

AMBER CUP 2014

April 29th - May 4th, 2014

TURNĪRA NOLIKUMS

Mērķi un uzdevumi

Turnīra mērķi ir hokeja attīstība un tā tālāka popularizēšana Latvijas Republikā.
Turnīra uzdevums ir noteikt pēc sportiskā principa uzvarētājus komandām vienpadsmit grupās.

Vispārējie noteikumi

- 1.1 Visām turnīra komandām ir jāiziet akreditācija pie turnīra orgkomitejas pārstāvjiem.
- 1.2 Spēles ilgums 3 x 15 minūtes (tīrais laiks), pārtraukums starp pirmo un otro periodu un otro un trešo periodu 2 minūtes. Ja pamatlaika atlikušajās 10 minūtēs ir piecu (5) vai vairāk vārtu starpība, sāk darboties „žēlsirdības noteikums”, kurā spēle pāriet „nefīrajā spēles laikā” - bez reglamentētā pulksteņa apstādināšanas. Spēles notiek pēc IIHF noteikumiem. Spēka spēle nav atļauta nevienā grupā. Grupā 19 – 35 ir atļauti visa veida metieni pa vārtiem, pārējās grupās ir atļauti tikai plaukstas metieni, šķēļieni pa vārtiem nav atļauti. Pārkāpuma gadījumā spēlētājam tiek uzlikts 2 minūšu sods, spēlētāja traumas gadījumā tiek uzlikts spēles sods un iemetiens tiek izpildīts noteikumus pārkāpušās komandas aizsardzības zonā. Trenera pienākums pēc katras spēles ir iepazīties ar spēles protokolu, pārliecināties par uzliktajiem spēlētāju sodiem un diskvalifikācijām uz nākamajām spēlēm.
- 1.3 Visās spēlēs mājinieku komanda spēlē tumšos spēļu kreklos, viesi attiecīgi gaišos spēļu kreklos.
- 1.4 Amber Cup turnīra papildus noteikumi:
 - Jebkurš spēlētājs, kurš vienas spēles laikā saņems 3 noraidījumus, tiek noraidīts līdz spēles beigām (20 min disciplinārsods netiek piešķirts).
 - Jebkuram spēlētājam, kurš turnīra laikā saņems otru 10' disciplinārsodu un/vai 20' (noraidījums līdz spēles beigām) sodu, ir jāizlaiž nākamā spēle.
 - Jebkuram spēlētājam, kurš saņems 25' (spēles sods) noraidījumu, ir jāizlaiž, kā minimums, nākamā spēle. Par papildus diskvalifikāciju, ja tāda tiks pielietota, lems Turnīra direktorāts.
- 1.5 Visas spēles apkalpo divi laukuma tiesneši.
- 1.6 Visas spēles apkalpo sekretārs, laika tiesnesis un spēles informātors.
- 1.7 Visus jautājumus un pretenzijas izskata Turnīra direktors (Normunds Kupcis) un turnīra galvenais tiesnesis (Andrejs Zaķis). Turnīra Direktorāta lēmums nav apstrīdams.
- 1.8 Katras komandas atbildība pirms katras spēles, bet ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles sākuma, veikt izmaiņas spēlētāju sarakstos, ja tādas ir nepieciešamas.
- 1.9 Spēles noslēdzas ar komandu atsveicināšanos.

Uzvarētāju noteikšana

- 2.1 Apakšgrupu turnīra komandas par uzvaru saņem 2 punktus, neizšķirta gadījumā 1 punktu, zaudējums 0 punktu. Spēles notiek bez papildlaika. Apakšgrupas turnīra laikā, ja spēles pamatlaika beigās ir neizšķirts, spēle ir noslēgusies un katrai komandai tiek piešķirts 1 punkts. Augstāku vietu apakšgrupu turnīrā iegūst komanda ar lielāku punktu skaitu.
 - Grupās 19-35, 40+ Masters, 45+ Masters piedalās 6 komandas, katrai komandai ir garantētas 5 spēles. Pēc grupu turnīra rezultāta, komandas, kuras ir ieņēmušas trešo un ceturto vietu, izspēlē vienu play-off spēli cīnoties par 3. vietu, komandas, kuras ir ieņēmušas pirmo un otro vietu spēlē par 1. vietu.
 - Grupās 35+ Amateurs, 35+ Masters, 40+ Amateurs, 45+ Amateurs piedalās 4 komandas. Katrai komandai ir garantētas 6 spēles. Komandas izspēlē 3 grupas turnīra spēles. Pēc grupu turnīra rezultāta komandas spēlē ½ fināla spēles, pirmās vietas komanda ar ceturto, un otrā komanda ar trešo. ½ fināla uzvarētājs tiek noteikts divu spēļu summā. Ja pēc otrās spēles rezultāts sērijā ir 1:1, uzvarētājs tiek noteikts pēcspēles metienu sērijā (vispirms 3 metieni, ja uzvarētājs netiek noteikts, tad katra komanda izpilda pa vienam metienam līdz pirmajai kļūdai). Abas ½ finālu zaudējušās komandas spēlē par 3.vietu, ½ finālu uzvarējušās komandas spēlē par 1.vietu.
 - Grupā 55+ piedalās 5 komandas. Katrai komandai ir garantētas 5 spēles. Komandas izspēlē četras grupas turnīra spēles. Pēc grupu turnīra rezultāta tiek spēlēta ¼ fināla spēle, kurā tiekas ceturto un

piekto vietu ieguvušās komandas. ½ finālā tiekas pirmās vietas ieguvēji ar ¼ fināla uzvarētāju un otrās un trešās vietas ieguvēji. Pēc ½ fināla rezultātiem tiek izspēlētas spēles par trešo un pirmo vietu.

- Grupās 60+ un 65+ piedalās 3 komandas. Katrai komandai tiek garantētas 6 spēles. Komandas izspēlē 3 apļu turnīru, pēc kura rezultātiem tiek noteikti pirmās, otrās un trešās vietas ieguvēji.
- Grupa 50+ sadalīta A un B divīzijās, kuras katra izspēlē savu turnīru un divīziju 2. vietu ieguvēji cīnās par 3-šo vietu turnīrā, bet divīziju uzvarētāji cīnās finālā par 1. vietu

2.2 Ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits noslēdzoties apakšgrupu turnīram, sekojoša secība tiks izmantota komandu vietu noteikšanai apakšgrupā:

1. Savstarpējā spēle (vienāds punktu skaits divām komandām)
2. Ja vienāds punktu skaits ir vairāk kā divām komandām – savstarpējo spēļu punktu skaits.
3. Ja punktu skaits ir vienāds savstarpējās spēlēs, tad uzvarētāja noteikšanai tiek izmantots vārtu koeficients, kurš tiek aprēķināts no gūtiem vārtiem atņemot ielaistos vārtus.
4. Ja vienāds punktu skaits, vismazāk ielaistie vārti.
5. Ja vienāds punktu skaits, visvairāk gūtie vārti.
6. Ja vienāds punktu skaits, vismazāk soda minūtes.
7. Ja vienāds punktu skaits, monētas izloze.

2.3 ¼ finālā, ½ finālā un finālā spēle notiek līdz uzvarētāja noteikšanai. Ja beidzoties spēles pamatlaikam, rezultāts ir neizšķirts, tad:

1. komandas izpilda 3 pēcspēles metienus uzvarētāja noteikšanai, metienus izpilda trīs dažādi spēlētāji. Viesu komanda sāk pēcspēles metienu sēriju. Ja rezultāts paliek neizšķirts, tad:
2. katras komandas spēlētājs izpilda pa 1 pēcspēles metienam līdz uzvarētāja noteikšanai. Metienus izpilda komandas spēlētājs, kurš ir pieteikts spēlei un, kurš nav noraidīts.

Protestu iesniegšana

- 3.1 Spēles rezultāts nevar tikt apstrīdēts, balstoties uz tiesnešu darbību vai atsaucoties uz lēmumiem, kuri tika pieņemti spēles laikā. Spēles iznākumu var apstrīdēt gadījumos, kad pretinieku komanda ir izmantojusi nepieteiktu spēlētāju vai balstoties uz nopietnu noteikumu pārkāpumu (nav domāts spēles noteikumu pārkāpums), kas ir atstājis reālu iespaidu uz spēles rezultātu un ir pretrunā ar hokeja noteikumiem.
- 3.2 Par jebkuru protestu komandai ir jāziņo nekavējoties pēc spēles beigām ar ierakstu spēles protokolā un jāiesniedz oficiāls protests Turnīra Direktorātam.
- 3.3 Ja Turnīra Direktorāta lēmums ir protestu noraidīt, tad šāds lēmums nav apstrīdams.

Spēlētāju, treneru un komandu pārstāvju atbildība un sodi

- 4.1 Treneri un komandu personāls var tikt izraidīti no Amber Cup turnīra un spēļu halles par pārkāpumiem, kas ir pretrunā ar vispār pieņemtām uzvedības normām un hokeja noteikumiem. Sekojoši pārkāpumi, bet neierobežojas ar uzskaitītiem, tiks sodīti:
 - kautiņa iniciēšana un piedalīšanās tajā;
 - necenzēta valoda, nepiedienīga uzvedība;
 - necenzēta valoda, nepiedienīga uzvedība attiecībā pret trešo personu;
 - jebkura nepiedienīga darbība pret spēles tiesnešiem, halles personālu vai turnīra organizātoriem.
- 4.2 Jebkurš spēlētājs, kurš saņems lielo sodu vai spēles sodu par kaušanos, tiek noraidīts līdz tekošās spēles beigām un tiek diskvalificēts uz 1 spēli. Treneris ir atbildīgs par diskvalificēto spēlētāju nepiedalīšanos spēlē.

Komandu akreditācija

- 5.1 Komandām ir jāveic obligāta komandas spēlētāju, komandas vadības un treneru akreditācija. Papildus spēlētāju pieteikšana pēc pirmās komandas spēles nav atļauta. Pirms turnīra komandu vadības pienākums ir iemaksāt turnīra dalības maksu, kura netiek atgriezta.
- 5.2 Spēlētājs, kurš ir vecāks par grupā noteikto vecuma limitu var tikt pieteikts arī jaunākā komandā. Komandām, kuras savā sastāvā iekļaus spēlētājus, kuri nebūs pieteikti, par visām spēlēm ar nepieteikto spēlētāju piedalīšanos, tiks piešķirts tehniskais zaudējums un spēlētājs tiks diskvalificēts līdz turnīra beigām.
- 5.3 Pasei vai personu apliecībai to kopijām ir jābūt pieejamām visa turnīra laikā pēc pirmā pieprasījuma.
- 5.4 Visiem spēlētājiem ir jābūt veselības apdrošināšanai.